



FRUTTI.AI PRESENTA

El libro de prompts de vídeo con IA

2026

230 prompts originales para frutas que hablan, brainrot, bichos, dientes, drama de mascotas y cualquier otro formato vertical

20 packs

230 prompts

PDF gratis

Gratis para compartir, republicar y adaptar con crédito a frutti.ai. Los vídeos que hagas a partir de estos prompts son tuyos.

frutti.ai

Índice

1. Cómo usar este libro
2. La forma que sobrevive a cualquier modelo
3. Parte uno · 20 packs de prompts (200 prompts)
4. La biblioteca de drama de frutas (30 prompts)
5. Preguntas y licencia

El libro de prompts de vídeo con IA 2026

1. Elige un formato

Cada pack empieza con lo que hace que ese formato funcione y luego diez prompts escritos del mismo modo: un sujeto, un conflicto visible, una acción y un desenlace que el último fotograma pueda mostrar.

2. Úsalo donde quieras

Los prompts no llevan sintaxis propietaria, así que funcionan en cualquier modelo de texto a vídeo. Pega uno en el escritor gratis de Frutti y se convierte en un episodio completo con reparto, diálogos y subtítulos, sin necesidad de cuenta.

3. Mantén el reparto, cambia el conflicto

Una serie es un reparto más problemas nuevos. Fija los personajes y el entorno, cambia solo el conflicto del episodio y termina cada episodio en un fotograma que abra el siguiente.

La forma que sobrevive a cualquier modelo

Cada prompt de este libro está escrito de la misma forma, porque es la forma que sobrevive a un modelo de vídeo. Los prompts largos se desvían; estos no.

Un sujeto

Nombra lo que se mueve. Todo lo demás es atrezzo que el modelo inventará igualmente.

Una acción

Un único verbo que se resuelve dentro del clip. Dos verbos son dos clips.

Un conflicto visible

Algo tiene que estar mal, deseándose o en juego desde el primer segundo.

Un desenlace

Indica qué muestra el último fotograma. Un prompt sin final se va apagando hasta pararse.

PARTE UNO

20 packs de prompts

Los formatos que la gente ve de verdad, cada uno con sus prompts listos para usar. 200 prompts en 20 packs.

Prompts de Veo 3 que mantienen un solo plano

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/VEO-3-PROMPTS

Los modelos de vídeo premian la contención. Un prompt con un sujeto, una acción y una sola indicación de cámara funciona; un prompt con seis adjetivos y tres cortes se convierte en un promedio de todos ellos. Estos están escritos de forma breve.

1. Plano general fijo: una fresa con vestido de novia nota una marca de pintalabios en la hoja del novio, mantiene la mirada y termina cuando ella deja el ramo en el suelo.
2. Acercamiento lento hacia un plátano con chándal que explica una coartada a alguien fuera de cámara, termina cuando él mira hacia la puerta.
3. Plano macro de una manzana de piel cristalina cortada de un solo tajo, el jugo atrapa la luz, termina cuando las dos mitades se balancean hasta detenerse.
4. Cámara en mano: un limón entra en una cocina luminosa, prueba una cucharadita, no dice nada, termina en la cara del cocinero.
5. Plano fijo de un coco en una sala de reuniones vacía susurrando un secreto que le devuelve el eco, termina cuando una puerta se abre a su espalda.
6. Órbita lenta alrededor de una sandía que permanece completamente inmóvil en un pícnic destrozado, termina cuando falta un mordisco en su costado.
7. Plano cenital de un ajo clavando un cuchillo de un golpe en una tabla de cortar, termina cuando todas las demás verduras dan un paso atrás.
8. Primer plano estático de una pitahaya con lentejuelas que llega envuelta en llamas, termina cuando ella pide tranquilamente un vaso de agua.
9. Acercamiento hacia una ciruela con traje blanco que desliza una carpeta sobre una mesa, termina cuando la otra mano la detiene.
10. Plano general fijo de un aguacate sentado solo en una cocina diminuta a las 3 de la madrugada, termina cuando un aviso de alquiler se cuelga por debajo de la puerta.

Prompts de Sora para tomas de personajes y productos

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/SORA-PROMPTS

La diferencia entre un clip que parece generado y uno que parece dirigido suele ser una sola decisión: ¿el prompt decía lo que pasa, o solo lo que hay en cuadro? Estos dicen lo que pasa.

1. Una pera con impermeable se queda al fondo de una sala llena de gente, y poco a poco todos se giran para mirarlo. Termina cuando abre la boca.
2. Una cereza con rímur corrido declara ante la policía bajo luz fluorescente, termina cuando ella tapa el micrófono con la mano.
3. Una piña con americana a medida halaga dos veces a un empleado, termina cuando el empleado se da cuenta de lo que acaba de pasar.
4. Luz dorada de cocina: una cebolla intenta consolar a un tomate que llora y lo pone peor, termina con los dos empapados.
5. Luz de pantalla de móvil en una habitación oscura: un arándano lee un mensaje, se levanta sobre la mesa, termina cuando ella grita a algo enorme fuera de cámara.
6. Una zanahoria con gafas diminutas lee perfectamente la última línea de una tabla optométrica, termina cuando él se estampa contra el marco de la puerta.
7. Un mango baja de un coche que nadie reconoce en una cena familiar, termina cuando la abuela deja el tenedor.
8. Cámara lenta: un pepino se sienta tranquilo en una mesa mientras la cocina de detrás se incendia, termina cuando él se ajusta las gafas de sol.
9. Un hongo aparece de la noche a la mañana en la encimera de la cocina, termina cuando la familia finge no haberlo visto.
10. Una calabaza concede una entrevista de revancha en marzo en un estudio vacío, termina cuando se apaga la luz de la cámara.

Prompts de Italian Brainrot para personajes originales

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/ITALIAN-BRAINROT-PROMPTS

El formato se sostiene en un choque y una cara seria. Copiar un personaje existente da un clip que nadie puede aprovechar, así que cada prompt de aquí describe una criatura original que puedes conservar.

1. un cocodrilo fusionado con un avión bombardero explica con mucha seriedad por qué llegó tarde al trabajo y termina cuando se da cuenta de que todos ya se han ido.
2. un tiburón con zapatillas de diseño presenta un parte meteorológico tranquilo y termina cuando el nivel del agua sube a sus espaldas.
3. una bailarina hecha enteramente de café se niega a actuar antes del mediodía y termina cuando el teatro se vacía.
4. una paloma con maletín da un discurso motivacional en una azotea y termina cuando una brisa suave la arrastra volando.
5. una nevera con patas solicita un puesto de socorrista y termina cuando la entrevistadora desliza el formulario en silencio para devolvérselo.
6. un erizo fusionado con un cepillo para el pelo presenta un tutorial de cuidado capilar y termina cuando el pelo de la modelo se queda completamente de punta.
7. una tortuga que lleva una antena parabólica afirma recibir mensajes del espacio y termina cuando repite un anuncio de un supermercado.
8. un pingüino con gorro de chef prepara hielo para una competición de cocina muy seria y termina cuando el jurado recibe un vaso de agua.
9. un pulpo con ocho relojes insiste en que nunca ha llegado tarde y termina cuando los ocho marcan horas distintas.
10. una rana fusionada con una trompeta brinda en una boda y termina cuando no puede dejar de tocar.

Prompts de ASMR con IA para vídeos de comida y textura

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/ASMR-PROMPTS

ASMR es el formato donde la historia estorba. Lo que necesita es una sola sensación, mantenida el tiempo suficiente para resultar satisfactoria, cortada donde pueda repetirse sin una costura visible.

1. Macro: una manzana de piel brillante cortada en un solo movimiento limpio, la refracción avanza por el corte, el crujido lleva el audio.
2. Primer plano extremo de una mandarina pelada en una única espiral continua, solo el sonido de la piel, termina donde empezó la espiral.
3. Cámara lenta de un cuchillo que presiona un melón cristalino hasta que se fractura, crujido grave y resonante, sin música.
4. Macro de la condensación bajando por un frío vaso de fresa, solo sonido de agua, la cámara no se mueve.
5. Una pera glaseada con miel girando despacio bajo luz cálida, sonido de goteo viscoso, punto de bucle en la parte superior del giro.
6. Primer plano de uvas congeladas al separarse, el crujido del hielo lleva el audio, termina cuando vuelven a juntarse.
7. Macro cenital de azúcar espolvoreada sobre un limón de cristal, siseo granular, termina cuando la superficie queda totalmente cubierta.
8. Una hoja que atraviesa un aguacate de cristal en cámara lenta, el hueso atrapa la luz, una sola nota limpia de contacto.
9. Macro de un higo que se abre bajo una presión suave, sonido fibroso y húmedo, cámara fija, termina medio abierto.
10. Cereza cristalina que cae en agua quieta, único impacto, termina cuando la superficie vuelve a estar lisa.

Prompts de vídeo de fruta que se come a sí misma

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/SELF-EATING-FRUIT-PROMPTS

El formato funciona porque falla en silencio. Una fruta comiéndose a sí misma con calma rompe una norma que el espectador ni sabía que tenía, y los comentarios hacen el resto. El pánico lo arruina; la calma lo vende.

1. Una fresa explica su dieta a cámara mientras se come a sí misma de un bocado en otro, termina en el momento en que se da cuenta.
2. Un plátano se pela a sí mismo durante una entrevista de trabajo y sigue respondiendo preguntas con normalidad, termina cuando el bolígrafo del entrevistador se detiene.
3. Una manzana presenta un programa de cocina y se usa a sí misma como ingrediente principal, termina cuando presenta el plato terminado.
4. Una sandía ofrece un tutorial de fitness mientras desaparece sin pausa, termina cuando la esterilla está vacía.
5. Una uva cuenta el racimo, come una, vuelve a contar y repite, termina cuando se queda sola.
6. Una pera graba una rutina de cuidado de la piel lenta que en realidad es solo comerse a sí mismo, termina cuando la cámara se cae.
7. Un limón se exprime a sí mismo dentro de un vaso mientras critica la receta, termina cuando le pasan el vaso a alguien.
8. Una piña se corta una rodaja para un invitado, luego otra, y sigue, termina cuando el invitado le pide que pare.
9. Una naranja se pela con calma en un ascensor mientras un desconocido mira, termina cuando se abren las puertas.
10. Un coco se abre solo para demostrar que hay agua dentro, termina cuando la sala se queda en silencio.

Prompts de vídeo de animales que hablan con IA

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/TALKING-ANIMAL-PROMPTS

Un animal que habla no es una premisa, es un disfraz. Lo que hace que el clip funcione es lo mismo que hace que funcione cualquier escena: este personaje quiere algo, y algo se interpone en el camino.

1. Un gato con una rebeca de casero explica la subida del alquiler a un perro que claramente no puede pagarlo, termina con el perro mirando a la cámara.
2. Una paloma que trabaja en la seguridad del aeropuerto insiste en registrar a un ave mucho más grande, termina con la cola acumulándose.
3. Una tortuga da un discurso motivacional sobre la velocidad ante una sala de liebres, termina con nadie moviéndose.
4. Un pez dorado se queja del tamaño del piso mientras una furgoneta de mudanzas se ve al fondo, termina con la pecera siendo el piso.
5. Un perro pastor hace una evaluación de desempeño con tres ovejas, termina con las ovejas formando un sindicato.
6. Un mapache devuelve algo a una tienda sin ticket y con plena confianza, termina con el encargado entregando el dinero.
7. Un loro es citado como testigo y repite una frase demasiadas veces, termina con la cara del acusado.
8. Una vaca explica su versión de un escándalo en una reunión de la granja, termina con la puerta del granero abriéndose a su espalda.
9. Un hámster enseña un gimnasio en casa que es una sola rueda, termina con él estando genuinamente orgulloso.
10. Un búho en turno de noche se niega a entregar el relevo al gallo, termina con el amanecer.

Prompts de anuncios de producto con IA para vídeos cortos

10 PROMPTS · [FRUTTI.AI/PROMPTS/PRODUCT-AD-PROMPTS](https://frutti.ai/prompts/product-ad-prompts)

Un anuncio de producto en un feed de vídeo corto tiene que ganarse la misma atención que el entretenimiento, porque compite con el entretenimiento. El producto no necesita ser el héroe de la escena. Necesita ser la razón por la que la escena se resuelve.

1. un oficinista cansado mira una taza vacía a las tres de la tarde, la bebida llega al escritorio y termina saliendo ya con ella a medio camino de la puerta.
2. una mochila de gimnasio se abre y se cae todo menos la botella que se mantuvo cerrada, termina con un primer plano del precinto.
3. dos compañeros de piso discuten por la última ración, el producto aparece entre ellos y termina con los dos extendiendo la mano a la vez.
4. una madre o un padre intenta salir de casa con tres bolsas, el producto sustituye a dos de ellas y termina con la puerta cerrándose sin esfuerzo.
5. un móvil al cuatro por ciento de batería en un taxi por la noche, se conecta el producto y termina con la pantalla a carga completa y el pasajero relajado.
6. empieza a llover en un puesto de mercado y todo se moja menos lo que está dentro del envase, termina con el vendedor sonriendo a cámara.
7. alguien abre una nevera llena de productos idénticos de la competencia y la cierra, termina sosteniendo uno de los tuyos.
8. un macro lento del producto abriéndose por primera vez, con el sonido marcando el ritmo, termina en el primer uso.
9. un escritorio desordenado se convierte en orden alrededor de un solo objeto, termina con la persona sentándose a trabajar.
10. una cocina a altas horas de la noche: la comida tarda noventa segundos en vez de treinta minutos, termina con el reloj que apenas se ha movido.

Prompts de Fruit Love Island para una serie de telerrealidad

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/FRUIT-LOVE-ISLAND-PROMPTS

Los formatos de telerrealidad son el motor más fuerte del formato corto porque nunca se cierran.

Cada episodio termina debiéndole algo al público. Escribe la deuda, no el drama.

1. Primera pareja: una fresa tiene que elegir entre un plátano que llegó primero y un mango que llegó haciendo más ruido, termina antes de que ella diga el nombre.
2. Cámara de confesiones: un melocotón explica por qué no le preocupa la nueva llegada, termina cuando ella mira hacia la puerta.
3. Una sandía descubre que su pareja ha estado hablando con una piña, termina cuando ella deja un plato con mucho cuidado.
4. Dos limones forman una alianza en la cocina, termina cuando una uva lo oye todo desde la habitación de al lado.
5. Una pitaya llega a la villa en llamas, termina cuando todas las parejas ya formadas se quedan en silencio.
6. Una pera que no ha dicho nada en tres episodios habla por fin, termina cuando la habitación se gira hacia ella.
7. Nueva pareja: una manzana elige a la persona que nadie esperaba, termina en la persona a la que no eligió.
8. Una cereza llora en la cabina de confesiones por algo que ella misma provocó, termina cuando le hacen una sola pregunta.
9. Una ciruela con traje blanco llega como un productor del que nadie sabía nada, termina cuando él lee un cambio de normas.
10. Final: dos finalistas abren sus sobres, termina antes de que se lea cualquiera de los dos en voz alta.

Prompts de vídeo de IA para TikTok que sobreviven al primer segundo

10 PROMPTS · [FRUTTI.AI/PROMPTS/TIKTOK-VIDEO-PROMPTS](https://frutti.ai/prompts/tiktok-video-prompts)

En TikTok todo el prompt gira realmente en torno al primer fotograma. Si la imagen de apertura no plantea una pregunta, nada de lo que venga después en el clip tendrá oportunidad de responderla.

1. abrir con un fresón llorando ya en una mesa de cena, los demás comiendo con normalidad, termina cuando descubrimos lo que leyó.
2. abrir con un plátano sosteniendo un cuchillo y un ramo de flores, termina cuando averiguamos cuál era para quién.
3. abrir con una sandía de pie en una cocina destrozada diciendo que ya estaba así cuando ella llegó, termina en la pantalla de seguridad.
4. abrir con un ajo siendo escoltado fuera de un restaurante a mitad de frase, termina en lo que dice en la puerta.
5. abrir con una cereza escondida bajo una mesa durante una fiesta, termina en quién la encuentra.
6. abrir con un aguacate leyendo una carta y sentándose poco a poco, termina en la primera línea de la carta.
7. abrir con un limón y una lima llevando el mismo atuendo en el mismo evento, termina en cuál se va.
8. abrir con una piña cerrando con llave la puerta de una oficina desde dentro, termina en quién está ya en la sala.
9. abrir con un coco anunciando que sabe guardar un secreto, termina en el secreto.
10. abrir con un mango volviendo a una casa de la que lo echaron, termina en quién abre la puerta.

Prompts de IA para Shorts de YouTube que generan reproducciones repetidas

10 PROMPTS · [FRUTTI.AI/PROMPTS/YOUTUBE-SHORTS-PROMPTS](https://frutti.ai/prompts/youtube-shorts-prompts)

YouTube Shorts premia más al canal que al clip. Un vídeo que rinde y no lleva a ningún sitio vale menos que uno algo más flojo que consigue que el espectador mire qué más hay.

1. Episodio uno de un juzgado de frutas: un apple está siendo juzgado por algo que nadie va a decir, termina cuando se lee el cargo.
2. Un garlic abre un restaurante y despide a toda la cocina el primer día, termina con quién contrata en su lugar.
3. Un blueberry monta una asociación de vecinos dentro de una fiambarrera, termina cuando la primera queja va sobre ella.
4. Un pear se hace cargo del negocio familiar después de apartar a todos los que daban más la lata, termina cuando descubre las cuentas.
5. Un carrot se incorpora a una agencia de detectives dirigida solo por raíces, termina cuando su primer caso es sobre la propia agencia.
6. Un dragonfruit es contratado para sustituir a una celebrity desaparecida y se niega a explicar el parecido, termina cuando llama la de verdad.
7. Un plum recibe el encargo de arreglar un desastre que claramente ha provocado él, termina cuando le dan las gracias por ello.
8. Un onion se hace terapeuta y todas las sesiones acaban en lágrimas, termina con su propia reseña.
9. Un mushroom se instala en la cocina y nadie comenta nada, termina con un segundo mushroom.
10. Un pumpkin entrena a su sustituto para la próxima temporada, termina cuando el sustituto es mejor.

Prompts de vídeo de dientes que hablan con IA

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/TALKING-TEETH-PROMPTS

Los dientes son un grupo atrapado en una sola boca, así que cada episodio es una disputa de compañeros de piso con apuestas dentales. La tarea del prompt es nombrar la crisis y dejar que el reparto se hunda solo.

1. Los molares celebran una reunión de emergencia tras la confesión del dueño de masticar hielo, termina con el molar más joven siendo culpado.
2. Un diente delantero presenta un magazín matutino sobre el rechinar de la noche anterior, termina con el testigo del rechinar negándose a declarar.
3. Las muelas del juicio irrumpen en la reunión para preguntar por qué todos planean su extracción, termina con un silencio incómodo.
4. Un diente culpa a otro del incidente de los caramelos, termina con las encías apartando la mirada.
5. Los dientes ensayan su mejor sonrisa antes de la foto del colegio, termina con el mellado negándose a abrir bien la boca.
6. Un diente presenta la seda dental como una evaluación de amenaza, termina con todos votando por ignorarla.
7. Los caninos defienden su territorio contra un diente adulto emergente, termina con un aviso de desahucio.
8. Los dientes organizan una gala de premios al mejor mordisco, termina con el trofeo siendo un grano de palomita.
9. Un diente presenta una queja por la costumbre del agua fría, termina con todos bebiéndola de todos modos.
10. Los incisivos exigen el reconocimiento por la sonrisa, termina con los molares aplaudiendo lentamente.

Prompts de podcast de bebés con IA que de verdad discuten

10 PROMPTS · [FRUTTI.AI/PROMPTS/BABY-PODCAST-PROMPTS](https://frutti.ai/prompts/baby-podcast-prompts)

El formato de podcast de bebés es un programa de debates con pañal. Un prompt sin un desacuerdo real solo produce metraje; los prompts de abajo llevan cada uno una afirmación que merece réplica.

1. dos bebés presentan un podcast reseñando el horario de sueño de sus padres y termina con una nota del uno al diez para los padres.
2. un bebé y un niño pequeño debaten si las siestas son una estafa y termina con uno de ellos quedándose dormido a mitad de la réplica.
3. tres bebés montan una mesa redonda sobre la economía de la paga y termina exigiendo una auditoría.
4. un bebé entrevista al perro de la familia sobre la lealtad en esta casa y termina con el perro llevándose la última palabra.
5. dos bebés discuten quién inventó el cucú y termina con un brindis que se derrama.
6. un bebé presenta un episodio en solitario sobre la situación del carrito y termina con la puerta abriéndose fuera de plano.
7. los bebés reseñan la visita de los abuelos como críticos de hotel y termina con un veredicto de dos estrellas.
8. un bebé presenta una noticia de última hora sobre el mando a distancia y termina con el corresponsal negándose a hacer comentarios.
9. dos bebés debaten quién es el favorito y termina con ambos mirando a cámara.
10. el podcast cierra la temporada con un público en vivo de juguetes y termina con una ovación de pie de los peluches.

Prompts de vídeo de perro parlante con IA

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/TALKING-DOG-PROMPTS

Un perro parlante trabaja con un único motor: lo que hizo el perro frente a cómo lo explica. Escribe primero el crimen, después la defensa, y deja que la confianza haga la comedia.

1. Un perro ofrece una rueda de prensa sobre el pastel de cumpleaños desaparecido, termina con la prueba de la glasa siendo presentada.
2. Un perro revisa al nuevo cartero como un portero evaluando a un habitual, termina con un sin comentarios.
3. Un perro narra su adiestramiento de obediencia como un robo elaborado, termina con la galleta siendo cobrada como pago.
4. Dos perros dividen la casa en territorios y celebran una cumbre, termina con el gato ignorando el tratado.
5. Un perro le explica al gato por qué la ardilla de la ventana es un asunto personal, termina con la ardilla reapareciendo.
6. Un perro exige una vista por la culpa del agujero del jardín, termina con la prueba siendo su propia pata.
7. Un perro pronuncia un discurso motivacional sobre la paciencia del desayuno, termina con el desayuno sin sobreviviente.
8. Un perro presenta una queja formal sobre el comportamiento del aspirador, termina con el aspirador abandonado en el sofá.
9. Un perro presenta un programa nocturno desde la cama, termina con la sombra de su dueño interrumpiendo.
10. Un perro enseña al cachorro los secretos del negocio familiar, termina con el cachorro masticando el manual de entrenamiento.

Prompts de vídeo de peluches IA (formato vlog de peluches)

10 PROMPTS · [FRUTTI.AI/PROMPTS/PLUSH-VIDEO-PROMPTS](https://frutti.ai/prompts/plush-video-prompts)

El formato de peluches se sostiene sobre la sinceridad: caras suaves que hacen trabajos muy serios en un mundo doméstico en miniatura. La misión del prompt es el trabajo y la crisis, nunca lo adorable.

1. Un tiburón de peluche presenta un documental de naturaleza sobre el salón y termina con el gato tratado como superdepredador.
2. Un pato y un conejo reparten el alquiler y auditan mutuamente sus tareas y terminan cuando se presenta una hoja de cálculo.
3. Un dinosaurio de peluche hace el turno de noche en la estantería de los juguetes y termina con el amanecer llegando como un alivio.
4. Un conejo reseña la merienda de ayer como alta cocina y termina con un veredicto de dos estrellas.
5. El equipo de peluches celebra una reunión de junta por el botón desaparecido y termina con un sospechoso señalado.
6. Un oso de peluche dirige la revisión trimestral de la política de siestas y termina con aprobación unánime.
7. Un pulpo de peluche se queja de la carga de trabajo repartida entre ocho brazos y termina cuando le ofrecen un ascenso.
8. Los juguetes forman una vigilancia vecinal para la estantería y terminan con el gato votado para entrar.
9. Una rana de peluche imparte una clase de natación en un cuenco vacío y termina con orgullo genuino.
10. El reparto organiza una gala de premios al mejor abrazo y termina con el trofeo siendo rechazado.

Prompts de vídeo para presentador de noticias de IA (parodia de telediario)

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/NEWS-ANCHOR-PROMPTS

La mesa es el disfraz más fiable de la comedia. Un prompt funcional cubre algo minúsculo con toda la gravedad de una cadena y mantiene la estructura del informativo de principio a fin.

1. Última hora: la ardilla del barrio ha reclamado un tercer comedero para pájaros, termina con el corresponsal evacuando.
2. Cobertura en directo de la votación familiar sobre los ingredientes de la pizza divide a los presentadores, termina exigiendo un recuento.
3. Un reportero de calle entrevista al perro sobre el agujero del jardín, termina con el perro presentando las pruebas.
4. Los presentadores de la mesa conducen un informativo de medianoche sobre el misterio de la luz de la nevera, termina anunciando una expedición.
5. Informe urgente: el bebé ha aprendido a abrir puertas, termina con la puerta del plató abriéndose lentamente.
6. La mesa del tiempo pronostica lluvia usando solo el comportamiento del perro, termina demostrando que acertaron.
7. Un boletín especial cubre la cuarta siesta del gato del día, termina con imágenes en directo de la quinta.
8. La mesa de economía analiza el mercado de la paga, termina entrevistando a un juguete experto.
9. Última hora: el Wi-Fi se cayó durante cuatro minutos, termina con los supervivientes contando sus historias.
10. Los presentadores conducen la inauguración anual de la temporada de sopladores de hojas, termina con un desfile de uno.

Prompts de vídeo de terror con IA (terror breve que cala)

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/HORROR-VIDEO-PROMPTS

Los cortos de terror son problemas de ritmo, no de monstruos. Cada prompt contiene un solo error ordinario y deja que la imaginación del espectador haga el trabajo caro.

1. el narrador del turno de noche descubre que el registro de visitas ya tiene su nombre escrito, termina con la entrada de mañana visible.
2. se encuentra una colección de muñecas colocadas mirando a la ventana cada mañana, termina con la cámara atrapándolas a mitad de giro.
3. la canguro oye el portero automático responder preguntas que nadie ha hecho, termina con su propia voz respondiendo.
4. un inquilino descubre que el inquilino anterior nunca se fue, solo dejó de ser visto, termina con el libro de alquiler actualizándose solo.
5. el vigilante del museo nota que a la exhibición de esqueletos le falta un hueso cada noche, termina con el hueso faltante en su bolsillo.
6. el altavoz inteligente empieza a dar las buenas noches a una cuarta persona, termina con la cuarta silla sacada.
7. un farero registra un barco que en tierra firme dicen que nunca existió, termina con la luz respondiéndole.
8. el turno de noche del laboratorio encuentra las carpetas de especímenes reordenadas, termina con una carpeta con la fecha de hoy.
9. el navegador del coche sigue anunciando un giro que no está en ningún mapa, termina con la carretera coincidiendo.
10. la planta de interior ha crecido hacia la puerta cerrada, termina con el picaporte girando.

Prompts de vídeo de sala de juicios con IA (formato de programa de juez)

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/COURTROOM-VIDEO-PROMPTS

El programa del juez es una pelea con reglas, y las reglas son la comedia. Un prompt útil nombra el caso, las partes y lo absurdamente pequeño que está en juego, y deja que el procedimiento siga su curso.

1. Un gato demanda a la aspiradora por daños emocionales ante un juez gato, termina con la aspiradora declarada en desacato.
2. Dos palomas se disputan la custodia de una patata frita del aparcamiento, termina con la custodia compartida concedida a una gaviota.
3. Las verduras demandan al frutero por acaparar toda la luz del sol, termina con una sentencia de parrilla.
4. Un niño pequeño es juzgado por un jurado de peluches por lo de la pared con lápices de colores, termina con un jurado dormido que no se pone de acuerdo.
5. El zapato izquierdo demanda al zapato derecho por el olor, termina con ambos aireándose en público.
6. Las plantas de interior demandan al perro por la pauta de riego, termina con el perro nombrado cuidador.
7. La nevera demanda al congelador por el tema de la escarcha, termina con un acuerdo que no gusta a nadie.
8. El mando de la televisión es juzgado por desaparecer cada noche, termina con los cojines del sofá citados a declarar.
9. Un calcetín demanda a la lavadora por la pérdida de su pareja, termina con el calcetín desaparecido compareciendo como testigo.
10. El despertador se enfrenta a juicio por lo del lunes, termina con una condena de silencio de fin de semana.

Prompts de insecto parlante para drama de cucarachas

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/TALKING-BUGS-PROMPTS

El formato se extendió desde TikTok turco en 2026 y se sostiene en una sola regla: los humanos nunca salen en cámara. Una zapatilla, una luz que se enciende, una sombra sobre las baldosas hacen el trabajo que una persona arruinaría. Las cucarachas se quedan con el piso hasta que, por un segundo, dejan de tenerlo.

1. Una cucaracha con un albornoz diminuto espera bajo el mueble de la cocina hasta que se apaga la luz, termina con la sombra de una zapatilla que llega igualmente.
2. Dos cucarachas reparten una miga de galleta junto a la nevera, termina con la puerta de la nevera abriéndose sobre ellas.
3. Una cucaracha examina una pantalla de móvil rota apoyada contra la pared, termina con la pantalla encendiéndose con una llamada entrante.
4. Una cucaracha llega tarde a una reunión dentro de una mochila escolar, termina con la cremallera cerrándose tras ella.
5. Una familia de cucarachas celebra un pequeño funeral junto al desagüe, termina con el hervidor encendiéndose sobre ellas.
6. Una cucaracha ensaya una disculpa para el dueño de la casa, termina con un aviso de cita impreso colándose por debajo de la puerta.
7. Un cocinero cucaracha emplata una sola miga en un tapón de botella para una cita, termina con un zapato aterrizando junto a la mesa.
8. Un reportero del tiempo cucaracha se planta en el charco bajo el fregadero, termina con la tubería de arriba temblando.
9. Una cucaracha recorre el hueco entre dos baldosas en tiempo récord, termina con un zapato tapando la meta.
10. Una cucaracha profesora imparte una lección de supervivencia a una fila de cucarachas jóvenes, termina con la luz del aula encendiéndose de golpe.

Prompts de drama de mascotas con IA para un reparto de mascotas que siempre vuelve

10 PROMPTS · FRUTTI.AI/PROMPTS/PET-DRAMA-PROMPTS

El drama de mascotas funciona cuando lo que está en juego es lo bastante pequeño para ser creíble y lo bastante importante para importar: la cama, el comedero, la atención del dueño, la nueva llegada. El dueño se queda fuera de cámara como una fuerza, las llaves en el gancho o el coche en la entrada, y las mascotas cargan con el episodio.

1. Un perro convoca una reunión familiar por la llegada del nuevo cachorro mañana y todo termina con todos mirando el segundo comedero aún vacío.
2. Una gata descubre que han movido su cama al lavadero y termina haciendo la maleta con un calcetín.
3. Un perro ensaya una confesión sobre el sofá mordisqueado justo cuando el coche entra en la entrada y termina echándole la culpa al aspirador.
4. Una gata y un perro firman un tratado para repartirse el trozo de suelo con sol y todo termina cuando el sol se mueve.
5. Un perro presenta un podcast sobre los delitos diarios del cartero y todo termina cuando suena el timbre a mitad del episodio.
6. Una gata le enseña al nuevo gatito las reglas de la casa y todo termina cuando el gatito rompe la primera regla.
7. Un perro escribe una tarjeta de cumpleaños para el dueño con la firma de su huella y todo termina cuando la gata añade en silencio un segundo nombre.
8. Dos gatos celebran una vista de custodia por un único ratón de juguete y todo termina cuando llaman al perro como testigo.
9. Un perro practica ser valiente antes de la visita al veterinario y todo termina cuando la correa se cae del gancho.
10. Una gata filtra el menú de la semana a toda la casa y todo termina cuando la luz de la nevera barre la cocina.

Prompts de Microdrama con IA y un cliffhanger en cada episodio

10 PROMPTS · [FRUTTI.AI/PROMPTS/MICRO-DRAMA-PROMPTS](https://frutti.ai/prompts/micro-drama-prompts)

El microdrama saltó de las apps de streaming de pago al feed, y el feed cambió las reglas: cada episodio tiene treinta segundos para abrir una pregunta y dos más para sustituirla por una peor. El cliffhanger no es la recompensa al final. Es el producto.

1. Episodio uno: una fresa hereda una llave que nunca debió encontrar, termina cuando el cerrojo gira desde el otro lado de la puerta.
2. Episodio uno: un limón empieza un trabajo nuevo el mismo día que desaparece el asistente anterior, termina con una nota en su escritorio escrita de su propia letra.
3. Episodio uno: a una sandía le llega una invitación de boda con el nombre del novio tachado, termina con un desconocido sentado en la primera fila.
4. Episodio uno: una uva se despierta con una maleta ya hecha y sin recuerdo de haberla preparado, termina con una tarjeta de embarque con fecha de mañana.
5. Episodio uno: un casero naranja cuenta el mismo secreto a todos sus inquilinos, termina con todos ellos comparando notas en el ascensor.
6. Episodio uno: una cereza revisa el móvil de su gemela y encuentra una grabación de su propia voz diciendo no vuelvas a llamar, termina cuando la llamada se conecta.
7. Episodio uno: una piña vuelve al diner familiar después de diez años, termina con su propia foto todavía colgada en la pared con alguien recortado.
8. Episodio uno: un arándano nota una segunda sombra que se mueve medio segundo tarde, termina cuando señala a la puerta.
9. Episodio uno: un higo recibe flores de una floristería sin registro del pedido, termina con la tarjeta firmada con un apodo que solo una persona usó nunca.
10. Episodio uno: un aguacate gana un premio por una película que nunca rodó, termina cuando el proyector empieza a su espalda.

PARTE DOS

La biblioteca de drama de frutas

La biblioteca original de 30 prompts que arrancó el formato de Frutti: drama, comedia, misterio, transformación y cinco motores de serie.

1. Drama y rivalidad

Muestra un desacuerdo visible y termina con una elección, una revelación o un giro.

1. En un vestidor de supermercado con luces de neón, un melocotón magullado se enfrenta a la manzana impecable que se llevó el mérito de la jugada ganadora; alterna primeros planos tensos, revela la grabación de seguridad y termina cuando el equipo se vuelve en silencio hacia la manzana.
2. Una novia fresa descubre la marca de un pintalabios en la hoja del novio cinco minutos antes de la ceremonia; usa planos reacción cámara en mano, una sola acusación susurrada y revela que la marca viene de su gemela desaparecida.
3. Dos limones rivales hacen una prueba para el mismo anuncio de refresco en un plató brillante; muestra réplicas ácidas cada vez más subidas, una prueba final en pantalla partida y termina cuando el director elige a su discreto ayudante lima.
4. Un chef piña veterano observa a un joven mango recrear la receta secreta de la familia; usa planos macro de comida, diálogos contenidos y termina cuando el mango nombra al chef como su verdadera inspiración.
5. Una alcaldesa naranja debate con una uva rebelde en una plaza concurrida del mercado de frutas; alterna entre la multitud y los oradores, expone un recibo de impuestos oculto y termina con la multitud coreando el lema de la uva.
6. Una fruta del dragón famosa llega a la fiesta posterior de unos premios y ve a su antigua mejor amiga luciendo la misma corona; usa flashes de paparazzi, travellings lentos hacia delante y termina con un sobre privado cambiando de manos.

2. Comedia y caos social

Hacer que la propuesta se entienda en un segundo y dar al fotograma final un remate visual.

1. Un plátano entrenador personal muestra una rutina matutina seria mientras resbala una y otra vez con pieles de plátano diminutas; usa voz en off confiada, zooms rápidos al impactar y termina cuando se revela que el cámara es otro plátano.
2. Tres arándanos hacen una visita a un piso de lujo dentro de una fiambarrera; usa lenguaje de inmobiliaria engreída, transiciones de plano general a macro y termina cuando un sándwich gigante cierra el techo.
3. Un coco intenta susurrar cotilleos de oficina pero cada secreto resuena dentro de su cáscara; trátalo como un documental corporativo, acumula reacciones confundidas y termina cuando el jefe lo oye todo.
4. Una sandía influencer graba un tutorial de cuidado de la piel en plena merienda caótica; mantiene el tono de presentadora impecable mientras unas hormigas mueven los accesorios y termina con un mordisco faltando al producto.
5. Una pera detective interroga a cinco manzanas verdes idénticas por un pastel robado; usa narración de novela negra, tableros de pruebas absurdos y revela que la pera se lo comió durante la entrevista.
6. Un guindilla minúscula entra en una biblioteca silenciosa e intenta no estornudar fuego; construye con primeros planos extremos y silencio, y termina con todos los libros llevando gafas de sol.

3. Misterio y revelación

Sembrar una pista al principio, despistar una vez y mostrar la revelación sin necesidad de explicación.

1. A medianoche en un supermercado refrigerado, un kiwi detective sigue huellas mojadas hacia una estantería vacía; usa planos en primera persona con linterna, revela una escultura de hielo que se derrite y termina con un segundo juego de huellas en el techo.
2. Una uva despierta tras su propio funeral y observa a los invitados repartirse su viñedo; intercala tratos susurrados con primeros planos confusos, y luego revela que el funeral fue una prueba de lealtad.
3. Una granada recibe una semilla anónima por correo cada mañana; muestra un montaje de calendario, sigue la última entrega y revela un árbol de la infancia creciendo detrás de la casa abandonada.
4. Durante un apagón en el tren de frutas, un rubí desaparece de la corona de la reina fresa; usa siluetas y pistas en los compartimentos, y luego revela el rubí brillando dentro de un postre transparente de gelatina.
5. Un periodista limón investiga por qué todas las bebidas de la ciudad saben dulce; muestra entrevistas rápidas en la calle, sigue el camión de reparto y revela que el barón del azúcar es el propio gemelo del periodista.
6. Un guardia de seguridad piña ve al mismo cliente entrar tres veces en una tienda sin llegar a salir; usa ángulos fijos de vigilancia, compara marcas de tiempo y revela un portal de espejo detrás del congelador.

4. Transformación y gancho visual

Abrir con una imagen imposible, mostrar una transformación limpia y preservar la identidad del personaje.

1. Una manzana agrietada entra en una tormenta de lluvia y cada gota repara una cicatriz distinta; usa planos macro de textura, una órbita lenta y termina con una grieta dorada visible a propósito.
2. Una frambuesa tímida pasa bajo el escáner de un supermercado y se convierte en una estrella pop holográfica; sincroniza cada golpe de transformación con un pitido y termina cuando la cajera pide un autógrafo.
3. Un melocotón congelado se descongela dentro de una discoteca de verano y cambia de look con cada golpe de bajo; usa cortes sincronizados, luz saturada y termina cuando el abrigo de invierno original se convierte en la cabina del DJ.
4. Una ciruela polvorienta abre una maleta vieja y cada objeto convierte la habitación en otra década; usa transiciones de paneo rápido sin corte, mantén la cara de la ciruela coherente y aterriza en un mercado de frutas futurista.
5. Una lima diminuta bebe un refresco brillante y crece con cada hipo; alterna reacciones en contrapicado y referencias de escala, y termina cuando es tan alta que ve el techo del estudio.
6. Una pera en blanco y negro pinta una hoja de naranja y el color se extiende por toda la ciudad; sigue el color como una ola en movimiento, incluye reacciones de la gente y termina con la pera aún en blanco y negro.

5. Motores de series recurrentes

Mantener el reparto y el entorno estables para que la premisa pueda generar muchos episodios.

1. Piloto de serie: tres frutas compañeras de piso regentan un restaurante en la azotea que va a la ruina; en este episodio llega la inspectora de tomates durante un apagón y las obliga a terminar el servicio con velas y una batidora sospechosa.
2. Piloto de serie: una piña detective jubilada resuelve pequeños delitos en un hotel de frutas de lujo; el primer episodio empieza cuando todos los huéspedes reciben la misma llave de habitación y termina cuando aparece un piso oculto en el ascensor.
3. Piloto de serie: una manzana y una naranja, presentoras rivales de informativos, compiten por contar noticias absurdas del supermercado; esta noche las dos reciben imágenes contradictorias de un plátano cruzando el mismo pasillo en dos momentos distintos.
4. Piloto de serie: una terapeuta fresa aconseja a famosas villanas del mundo de la fruta; la primera invitada es un limón que asegura no ser agrio mientras sabotea en secreto cada vaso de agua de la consulta.
5. Piloto de serie: cuatro frutas estudiantes descubren que el congelador de la cafetería es una máquina del tiempo; el primer episodio envía su almuerzo diez años atrás y lo devuelve con una advertencia escrita en ketchup.
6. Piloto de serie: una uva jueza de tribunal resuelve disputas menores entre alimentos; el primer caso pregunta si un batido es una bebida o una escena del crimen y termina cuando la batidora pide abogado.

Preguntas frecuentes

¿Qué incluye El libro de prompts de vídeo con IA 2026?

Es un PDF gratis con 698 prompts: 16 packs de formatos verticales, 4 packs de modelos y plataformas, la biblioteca de drama frutal de 30 prompts y una biblioteca de personajes con 78 personajes y seis prompts por personaje. Cada prompt es original, está escrito para vídeo vertical y se puede copiar libremente.

¿El libro de prompts de vídeo con IA es realmente gratis?

Sí. Sin cuenta, sin correo, sin marca de agua. Descarga el PDF o copia los prompts directamente desde esta página o desde las páginas de cada pack. Frutti gana dinero cuando renderizas un episodio, no cuando lees el libro.

¿Con qué modelos de vídeo funcionan estos prompts?

Los prompts son descripciones planas sin sintaxis específica de ningún modelo, así que funcionan en cualquier herramienta de texto a vídeo, incluidas Veo, Sora, Kling, Runway y el propio escritor de Frutti. Los packs de modelos y plataformas están escritos pensando en esas categorías de herramientas; Frutti no está afiliada con Google, OpenAI ni con ningún otro proveedor de modelos.

¿Cómo convierto un prompt en una serie?

Mantén el bloque de reparto idéntico entre episodios, cambia solo el evento y reutiliza las mismas localizaciones. Un episodio terminado en Frutti conserva su reparto: el siguiente episodio arranca con los mismos personajes, nombres y atuendos ya escritos.

¿Puedo usar estos prompts de forma comercial?

Sí. Úsalos en trabajos para clientes, canales de marca y contenido de pago. El crédito se agradece, pero no es obligatorio. Los vídeos que hagas a partir de estos prompts son tuyos.

¿Cada cuánto se actualiza el libro?

La fecha de edición de la portada cambia cuando cambia la biblioteca de prompts. Las páginas individuales de cada pack en frutti.ai/prompts son siempre la versión más reciente.

Licencia

Gratis para compartir, republicar y adaptar con crédito a frutti.ai. Los vídeos que hagas a partir de estos prompts son tuyos.

El libro de prompts de vídeo con IA 2026 · Primera edición, septiembre de 2026 · frutti.ai

Enlaces

- Este libro, siempre la última edición: frutti.ai/es/libro-de-prompts
- La biblioteca completa de prompts: frutti.ai/prompts
- Escribe un episodio completo desde una frase, gratis: frutti.ai/talking-fruit-video-generator
- Ejemplos reales: frutti.ai/ai-fruit-video-examples

- Edición inglesa completa (698 prompts): frutti.ai/ai-video-prompt-book